



Pour commencer une partie vous devez mettre en marche le pupitre en appuyant sur cette touche :




Si le score sur le tableau n'est pas à zéro il faut appuyer simultanément sur les touches 15 et 16





Un fois les score à zéro vous pouvez commencer votre partie

Marquage des points :


A partir du pupitre



Appuyer sur la touche 10  pour inscrire les point pour les rouge (à gauche)

Appuyer sur la touche 26  pour inscrire les points pour les bleus (à droite)

Pour revenir en arrière touche 13 

Vous pouvez utiliser la télécommande qui est à votre disposition. Attention en cas d'erreur de

marquage de point vous devez faire la modification sur le pupitre touche 13 

A la fin de la partie remettre les scores à zéro : touches 15 et 16  et 

Et éteindre le pupitre : touche 